

キャラクター名  
ラトラーター

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢	性別		
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガッシュクロス (100↑)	白兵	14r+1		+6D+12		C値:7、対象:範囲(選択)(エフェクト1~6まで)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】の判定ダイス+[Lv+2]個、素手以外不可								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更(攻撃力:[Lv+8]、G値:1、射程:至近)								
コンセ:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-Lv								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後、攻撃ができる。								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵攻撃の対象変更、1シナリオ中1回								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv+2]D、完全獣化解除								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キュマイラとハヌマーンの白兵攻撃型。  
一閃でエネミーとの距離を詰め、完全獣化で増やしたダイスによるパワーでねじ伏せましょう。また獅子奮迅は対象を増やすのに便利ですが、シナリオ内で使える回数に制限があるため注意が必要です。  
侵食値が80%まで溜まったら、神獣撃を使って更なるパワーを求めてもいいかもしれません。圧倒的な攻撃力と判定ダイスの前に立ってられるものなど何も無いのです。