キャラクター名
紅玉　紅榴石

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネフィリム			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	錬金術師			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	40	9	10	5	42	9
ボーナス	14	13	3	3	1	14	3
クラス修正	3	1	0	1	0	3	0
他修正						3	
能力値	17	14	3	4	1	20	3

HP	335
MP	199
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレトの槍	至近	0	27	0	10	10	-6	0
左手	エレメンタルエンビィ		0	0	0	59	75	-1	0
頭部	テスタメント				-2	46	34		-2
胴部	全身								
補助	三ツ目ドクロの指輪					30	32		
装身具	ガードシンボル					5	3		
能力値			14	0	3	0	20	4	22
スキル	パッシブ					57	62	5	
その他	バフ					30	40		
総計(右)			14	27	1	237	276	2	20 m
総計(左)			14	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	耐毒符
ベルトポーチ	ライドニッパー
冒険者セット	マシンアーマー
キャップライト	リムブーストリフレクス
	勇気のホイッスル
ポーションホルダー	鋼の角
HPPOT	黄金剣章
HHPPOT	
MPPOT	
毒消し	

現在重量：　16		
最大重量：　86	所持金：　116242	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントクロース	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：　+2キャラクター作成時に追加で《超大型》を取得して攻撃のダメージに+2する。								
	1							
効果：								
フォートレス	○	5	セット	-	自身	自動		
効果：　+20+20　物理防御力と魔法防御力に+SL×4する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
戦意の誓い	★	-	セット	-	範囲（選択）	自動		
効果：　同一エンゲージにいるエネミー全てに[逆上]を与える								
	1							
効果：								
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
	1							
効果：								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動		
効果：　《ディフェンダー》を使用する								
ディフェンダー	○	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：　+15+0　【物理防御力】に[SL*3]								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+0+15　ディフェンダーの効果に【魔法防御】+SL*3を追加								
トゥーハンドパターン	○	4	マイナー	-	自身	自動	全身/両	
効果：　+10+10　【物理防御】【魔法防御】に+[SL*2]								
チェンジスケイル	○	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：+15+15　物理防御力と魔法防御力に+SL×3する。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとにMPを3消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動	防御中/1	
効果：　対象にカバーを行う。　行動済みにならない								
カバームーブ	2	3	《カバーリング》		自身	自動	C/SL	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を射程：至近から射程：20mに変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								

継承　忠誠
伝承　重複　精霊の祝福（無）、救世武具
宿命　破滅
特徴　錆びている、貧相
呪詛　嫉妬、吸着性

キャラクター名

紅玉　紅榴石

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンカバー	◇	2	カバーリング	至近	自身	自動	C/SL	
効果：-26　使用する際に装備している防具からひとつ選択せよ。《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》によるカバーでダメージを受ける際に、物理防御力と魔法防御力に+[選択した防具の重量]する。								
アラウンドカバー	◇	4	カバーリング	-	自身	自動	S/SL	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行なう。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、あなたがカバーによって受けるダメージは、ひとり分のダメージでよい。もしあなたも対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2倍にして受けること。								
守護者降臨	★	12	DR直前	視界	単体	自動	R/1	
効果：《カバーリング》1で取得可能。対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。また、カバーを行なうことができないスキル、パワー、アイテムを使用されていても、カバーを行なうことができる。								
	1							
効果：								
超大型	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　自身のいるエンゲージを封鎖する、この封鎖は飛行状態のキャラクターにも効果がある。								
ファランクスフォート	◇	-	パッシブ	-	自身	-	封鎖　全身	
効果：　+9+9　自身のいるエンゲージが封鎖されている時【物理防御】【魔法防御】に+[SL*3]								
クローズシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	封鎖　盾	
効果：　+5+5　あなたが封鎖されているエンゲージにいる時に有効。物理防御力と魔法防御力に+5する。								
アイアンアームド	◇	-	パッシブ	-	自身	-	防具重量12↑	
効果：　+3+6　【物理防御】に+SL【魔法防御】に+SL*2								
オートガード	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+6+3　【物理防御】に+SL*2【魔法防御】に+SL								
パワーアーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　装備部位両の装備を片手で使用可能								
パーフェクトシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+9+0　装備している種別：盾の物理防御力に+SL×3する。もし《ハイパーシールド》も同時に取得していた場合、魔法防御力にも適応されることに注意すること。								
ハイパーシールド	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+0+9　魔法防御力+[あなたが装備している種別：盾の物理防御力]する。								
インプラグナブル	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+15+15　《フォートレス》5で取得可能。物理防御力と魔法防御力に+SL×3する。								
レジェンドプラス	○	-	アイテム	-	効果	-		
効果：+10+5　プリプレイに装備、あるいは携帯している防具からひとつ選択せよ。選択した防具の物理防御力に+SL×2、魔法防御力に+SLする。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
金剛不壊	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：対抗属性を持つ魔法ダメージや、スキル、アイテムの効果によって物理防御力や魔法防御力を軽減、あるいは0とみなすダメージを受けた場合、物理防御力や魔法防御力の値をそのまま適用して、ダメージを算出することができる。								
異才：ウォーロード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得、あるいはSLを上げる際ににウォーロードのスキルからひとつ選択せよ。選択したウォーロードのスキルをSL1で取得するか、選択したウォーロードのスキルが取得済みならそのスキルのSLをひとつ上げる（もちろん、SL上限を超えて、SLを上げることはできない）。								
アーマー・オブ・アギオス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：　召喚具：テスタメントの防具をひとつ取得する。このアイテムは穴のみ装備、使用することができる。								
フルテスタメント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：《アーマー・オブ・アギオス》で取得した防具を「装備部位：全身」に変更し、重量、魔法防御力に+5する。さらに、その防具の効果に「バッドステータスの放心を受けない」を追加する。								
ヘビーテスタメント	★		アイテム		自身	-		
効果：　《アーマー・オブ・アギオス》で取得した防具の重量、物理防御力に+5、魔法防御力に9+3回避補正、移動修正に-2する。								
テスタメントグロウ	○	-	アイテム	-	自身	-		
効果：　《アーマー・オブ・アギオス》で取得した防具の物理防御力、魔法防御力に+SL×2する。								
	1							
効果：								
グレートスケイル	○	8	リアクション	-	自身	自動		
効果：-50　《チェンジスケイル》の効果中に使用可能。攻撃のリアクションとして使用する。ダメージ軽減を行なう。その攻撃であなたが受けるダメージに-SL×10する。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行なった攻撃の処理は通常どおり行なう。								

キャラクター名
紅玉　紅榴石

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アイアンクラッド	○	3	DR直後		自身	自動		
効果：	+15　物理ダメージを[SL*3]減少する							
スティールクラッド	2	3	アイアンクラッド	-	自身	自動		
効果：	+8　アイアンクラッドの効果に+SL*4し、魔法ダメージにも効果を及ぼす							
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動	S/1	
効果：	あなたがダメージを受けるダメージロールの直前に使用する。そのダメージを0に変更する。							
シールドテスタメント	◇	-	DR直後	至近	範囲（選択）	自動	盾 S/1	
効果：	-60　ダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-SL×20する。							
最後の砦	◇	20	DR直後	-	自身	自動	C/1	
効果	:-150　騎乗状態でない時に使用可能。ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-SL×50する。また、ダメージ軽減を行なうことのできないスキル、アイテムを使用されていても、ダメージ軽減を行なうことができる。							
	1							
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	S/1	
効果：	あなたの戦闘不能を回復し、さらにHPをSL×20点にする。あなたが未行動だった場合、行動済みにはならない。							
	1							
効果：								
八重垣	★	-	判定直前	視界	単体	自動	盾 S/1	
効果	:対象が行なう攻撃の命中判定の直前に使用する。対象が行なう攻撃を「対象：単体※」に変更し、その対象をあなたに変更する。この時、その攻撃の射程などは無視する。							
	1							
効果：								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	C/1	
効果：	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。（メインプロセス終了後に行動済みとなる）。							
	1							
効果：								
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	S/1	
効果：	すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御】に+2【魔法防御】に+1							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神基本値に+3							
パラディオンⅠ	★	-	効果	-	自身	自動		
効果：	ダメージロールの直後ダメージを-5。フェイト1消費							
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御】【魔法防御】に+1							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備アイテムの所持重量+5							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテムの所持重量が筋力の二倍							

キャラクター名

紅玉　紅榴石

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンII	★	-	効果	-	自身	自動		
効果 :カバーリングと同時に使用、一回のメジャーアクションでの複数回の攻撃屋カバーを行うことができないスキルを使用されても《カバーリング》を使用できる。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：防具の移動力の-を無くす								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除に+1D								
エンチャントウェポン【無】	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象の武器攻撃を【無】属性に変更								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力、器用、敏捷基本値】に+1								
クローズオフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：封鎖からの離脱のリアクションに+1ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								