キャラクター名: プリズナー

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	2			6
社会	3	1	0			4

HP	40
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	2		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	6r+4	1	8		
【ヒット】	白兵	9r+4		+4		C7.この攻撃に対するドッジのダイス-2個
①+②+③+⑤+⑥		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
装甲		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	白兵の判定を精神で行える。							
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			対決		
効果：	白兵。組み合わせたダイス+Lv+1個							
急所狙い	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力+Ｌｖ*2							
戦術	2	6	セット	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動		
効果：	対象がこのR中行うメジャーアクションのダイス+Lv個。自分を対象にできない							
形なき剣	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	このエフェクトに対するドッジのダイス-Lv個							
緑の鞭	6	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器を作成し装備							
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー					
効果：	C値-Lv（下限7）							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								