

キャラクター名 リンドブルム	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	200
冒険者Lv	15	経歴	C6-1: 親に殺されかけた		
経験点	1500		A6-2: 情にほだされた B2-1: 人族の文化を崇拜している		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	57		75	12		ファイター		15
体	15	敏捷度	4	23		39	6	コンジャラー	13		
		筋力	7	31		53	8	スカウト	11		
心	5	生命力	7	9		31	5	エンハンサー	10		
		知力	13	16		34	5	フィジカルマスター	15		
		精神力	7	14		26	4				

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	2125p
バトルマスター	3143p	頑強	218p
トレジャーハント	2120p	武器習熟/ソード	221p
ファストアクション	2123p	武器習熟II/ソード	221p
影走り	2120p	武器の達人	3144p
魔力撃	227p		p
魔法誘導	223p		p
なぎ払い	3146p		p
魔法収束	227p		p
魔力撃強化	3144p		p
魔法制御	222p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
ガゼルフット	
パワーアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
フェンリルバイト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	4000 / 合計 4000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	27	21	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター					合計値	21 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣 <small>手番終了時にHP-5</small>	2H	35	1	2d+ 28	10	26	75										
牙(練技)	2H#	1		2d+ 22	9	18	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	39 m	117 m	2d+ 21	0	106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	18			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 19	65

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ドレイクマーキス	□□□□⑤
イグニス印舞	□□□□⑩
栄光4000	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔