

キャラクター名
大和 撫子(やまと なでしこ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	15		性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷		初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	仲間の死		邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
"犬"	P 慕情	N 脅威		
親友	P 友情	N 不安		
	P 誠意	N 憐憫		
	P 好意	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
Dロイス 達人	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Cレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(上限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵選択 組み合わせた判定を精神置換								
急所狙い	3	2+2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力Lv×2								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃ダイス+Lv+1 HP2点喪失								
赫き剣	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 消費したHP+8 Lv×2以下の任意のHP消費								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 範囲選択に変更 1シナリオLv回								
ファンアウト	1	4	セット	至近	選択(範囲)	自動		
効果: 戦闘移動 1シナリオLv回								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「わたくし、野蛮なことは避けたくて。ええ、もちろん本心ですわ」
名家の生まれ。
お嬢様言葉で喋り、世間ずれしている。あまり素直になれない性格。
好きな食べ物はイチゴジャムパン

血で作った薙刀をぶん回して戦う
誰に教えてもらったのか、イラッとした時はちょっと汚い言葉を使う