

キャラクター名
神田 純一

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	39	%
出自		経験	旅	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	2	0	1			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避		0				
無言遠距離腹パン	RC	6r+4		6		2+3+4+6+8。C値8。
無言遠距離腹パン(100↑)	RC	9r+5		19		2+3+4+6+8。C値7。
無言遠距離腹パン(160↑)	RC	11r+6		32		2+3+4+6+8。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：手配師	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
対抗種	P	N		
友人	P 信頼	N 隔意		
シザーリオ	P 好意	N 敵愾心		
	P	N		
槇野	P 執着	N 不信感		
翡翠	P 友情	N 嫉妬		
新城	P 友情	N 隔意		

最大財産P: 10 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+LV個(侵食率基本値+5)								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	—	
効果： 判定ダイス+LV個。自身対象不可。								
オリジン：ヒューマン	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中、達成値+LV。								
知識の泉	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果： 【技能：精神】判定ダイス+LV個。								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果： C値- (LV) ※最大値7								
氷の戒め	1	3	メジャー	視界	—	対決	—	
効果： <技能：RC>判定ダイス- (LV+1) 個。								
灼熱の砦	2	3	メジャー	—	—	対決	—	
効果： <技能：シンドローム>攻撃力+ (LV×3)。								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果： <技能：RC>攻撃力+ (LV×5)。								
ドクタードリトル	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果：				
効果：				