キャラクター名: 古明地 一星(こめいじいっせい)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	不良高校生
オプショナル	モルフェウス	年齢	18	性別	男性
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	41 %
出自	安定した家庭	経験	トラウマ	邂逅	友人：敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0		4	8
社会	2	0	0			2

HP	46
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
イグニス=グレイシア~79		0	24			氷盾+虚無+灼熱+氷雪+グラビティ+盾 5D10+37 侵蝕値11
イグニス=グレイシア80~99		0	35			氷盾+虚無+灼熱+氷雪+グラビティ+盾 7D10+50 侵蝕値11
イグニス=グレイシア100~149		0	44			氷盾+虚無+灼熱+氷雪+グラビティ+盾 9D10+61 侵蝕値1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの友人	
コネ:UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：実験体	P	N		
Dロイス：起源種	P	N		
実験所の仲間	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
グラビティテリトリー	2	+3	常時			-	-	
効果：	HP+[LV*7](14)							
虚無の城壁	2	2	ｾｯﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンドの間自分のガード値を＋[LV×3]する(6/9/12/15)。							
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界		自動	-	
効果：	範囲、範囲(選択)の対象を自身一人にする。(2/3/4/5)							
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージロールの直前にカバーリングを行う。1MP１回							
氷盾	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+[LV×5](15/20/25/30)							
灼熱の結界	4	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値を+[LV×2](8/10/12/14)							
氷雪の守護	2	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	受けるダメージ-[Lv+1]D(3/4/5/6)							
グラビティガード	2	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	受けるダメージ-[Lv]D(2/3/4/5)							
砂の祝福	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	[LV×10]m離れたキャラに[砂の結界]でカバーリングを行える。1シーン１回							
砂の守護者	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	砂の祝福の回数制限を1回復する。1シーン１回							
ダイアモンドダスト	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	-	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	+3D 《氷雪の守護》							
グラビティバインド	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	達成値を-[LV*3] 1R1回(6/9/12)							
ディスマントル	4	3	ｵｰﾄ	視界	単体	-	-	
効果：	ダメージを-[LV*3]する。(12/15/18)							

元々はレネゲイドウィルスに目覚めていないただの一般人だったがある時に誘拐されに約三年ほどとある実験所に実験体としていた過去を持つ。
そこでは起源種を他の人間に人為的に感染させられるか、また覚醒も任意で行えるのかという実験内容だったらしい。
周りには一星と同じような年頃の少年少女達がおり表情から見るに自分と一緒で誘拐されてきたのだろうということがうかがえた。
痛みや苦痛に耐える毎日。耐えきれずに死んでしまったり暴走してしまった子達もいた。生きたい、ここから出たいと思いは日に日に大きくなり最初はただの他人でしかなかったみんなと確かな絆を紡いでいった。

そんな時だった。実験所の職員から聞かされた「実験は凍結になった。もうこれ以上実験が続けられることはない」という言葉。一星は耳を疑った。あぁこれで長かった悪夢がやっと終わる、みんなと日常に戻れるんだ…！！そう思った刹那「ただしお前達は処分になる。日常に戻れることはない」そう、言われた。喜んで笑顔を浮かべていた仲間達は絶望に打ちひしがれた顔をしていた。
どうして自分はこんなにも無力なのだろうか、ちっぽけな存在なんだろうか、みんなを守れる力があれば…！！！その意志に反応したのだろうか、彼のレネゲイドウィルスが目覚めた。ただ彼は一般人でありその力を制御するすべなど知らなかった。大きすぎる力は暴走し気付いた時には守りたいはずだった仲間までも殺していた。
その後UGNに救出されチルドレンとなり力の使い方を教えてもらい今に至る。

その過去があるからか彼は人を守ることに固執するようになった。彼がシンドロームを攻撃ではなく防御として使うのはもうこれ以上仲間がいなくなるのを見たくないから。自分からは攻撃をしない、傷つけない。だってまた自分の力が制御できずに暴走して自分の大事な仲間を殺してしまうだけはもう見たくないから。
「俺ちゃんがもしジャームになっちって誰かを傷つけようとするなら構わず殺してくれよなぁ。だって俺はもう誰も傷つけたくはないからよ」

ただ周りの仲間に危機が訪れ自身の力を使わなければどうにもならないと判断した時、彼は危険や生還などを顧みずにその力を目の前への脅威へと攻撃を振るうだろう。
その力がまた自身の仲間を襲うかもしれないのに。

キャラクター名	プレイヤー名
古明地 一星(こめいじいっせい)	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イグニス=グレイシア150~199		0	54			氷盾+虚無+灼熱+氷雪+グラビティ+盾 11D10+73 侵蝕値11
		0				1R1回+3D
		0				
アプカリプス~79	RC	8r+2				コンセ+瞳 8dx+2@9 次のダメージ+6D 侵蝕値5
アプカリプス80~99	RC	8r+2				コンセ+瞳 8dx+2@8 次のダメージ+7D 侵蝕値5
アプカリプス100~149	RC	8r+2				コンセ+瞳 8dx+2@7 次のダメージ+8D 侵蝕値5
アプカリプス150~199	RC	8r+2				コンセ+瞳 8dx+2@6 次のダメージ+9D 侵蝕値5

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
盾なる力場	4	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果： シーン中武器作成。ガード値+(13/15/17/19)								
コンセ(バロール)	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-LV(1/2/3)								
死神の瞳	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	-	
効果： 命中時次の攻撃のダメージを+[LV+2]Dする。攻撃値なし(6/7/8/9)								
悪魔の影	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	80↑	
効果： 命中時次の攻撃に対してリアクションを行えない。								
フェニックスの翼	1	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	-	-	
効果： HP[LV*5]回復する。(5/10/15)								
斥力障壁	4	2	ｵｰﾄ	視界	単体	-	-	
効果： -[1D+LV*3]ダメージを軽減する。								
ディメンジョンゲート	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	-	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げてゲートを作成する。								
自動体温	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								