

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	傭兵			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	12	6	12	6	8
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	6	3	2

HP	32
MP	28
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	3	11	7
スキル									
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		5	0	5	4	3	11	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器の命中判定に+1d								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1d								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 私の武器攻撃に対するリアクションの判定に-1d								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを一個取得する								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定に+1d								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクト破壊ダメに+2d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 0  
 預金・借金: