

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	52	46	12	8	43	11	9
ボーナス	17	15	4	2	14	3	3
クラス修正	3	3	0	1	1	0	0
他修正							
能力値	20	18	4	3	15	3	3

HP	338
MP	236
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	首切り包丁	至近		32					
左手	腐敗の鎌							-4	
頭部	クリムゾンスーツ				-2	31	0		-3
胴部									
補助	必殺の手袋			10	1	3			2
装身具									
能力値			18	0	4	0	3	19	25
スキル				3					
その他									
総計(右)			18	45					
総計(左)			18	13	3	34	3	15	24
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	18	2		20	+ 2 d
危険感知	15	2		17	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	18	2		20	+ 4 d

現在重量:	100	所持金:	-121800	預金・借金:	
最大重量:	119				

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
お弁当箱	
mpポーション	
野菜	
果実	
グレートMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力、器用、感知基本値+1							
	1							
効果:								
ガーデン:草原	1	4	set up	20m	範囲	錬金術		
効果:	クラッシュガーデンのトリガー。スルのコスト-2。							
フォーメーション:アタック	1	10		視界	場面選択			
効果:	ラウンド持続攻撃ダメージブースト。+15。							
ランナップ	1	3						
効果:	戦闘移動を行う。							
アーキテクチャ	1	8			自身			
効果:	ガーデンともう1つセットアップ使用。							
ファストフォーメーション	1	6			自身			
効果:	フォーメーションともう1つセットアップ使用。							
キープガーデン	1	8						
効果:	ガーデンをシーン持続に。							
ブラゾブルプリズン	1	1						
効果:	ガーデンに移動不能を付与。							
ジャンクワリ・ラ	1	38						
効果:	ガーデンを拡大、シーン継続化。コストはMP20とフェイト2点。							
	1							
効果:								
フランクスカラッシュ	1	6	move					
効果:	攻撃のダメージ+筋力基本値							
	1							
効果:								
バーサーク	5	3	minor					
効果:	武器攻撃ダメージ+15。							
オーバードライブ	1							
効果:	バーサークで武器攻撃の命中+1d。							

セットアップ
 アーキテクチャ・ガーデン草原(+キープガーデン、ブラゾブルプリズン、エリジョン)
 ファストフォーメーション・フォーメーションアタック
 ランナップ
 ムーブ
 フランクスカラッシュ
 マイナー
 バーサーク
 フリー
 コールドラゴン
 メジュー
 リビングガーデン・クラッシュガーデン
 ファミリアコンバーネーション・ファミリアアタック
 ストラククルクラッシュ
 ホースドロー
 クリナップ
 フックダウン

