キャラクター名
ソグレイユ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	17	経歴	魔神のいけにえにされた		
経験点	0		妖精と友達だった		
			恋人だった人の大切なものを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	19	16	56 + 2	9
		敏捷度	9	46	22	91	15
体	2	筋力	6	14	27	49	8
		生命力	13	26	13	54	9
心	9	知力	2	10	11	32	5
		精神力	17	35	35	96	16

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
グラップラー	17						
スカウト	17						
レンジャー	7						
セージ	17						
エンハンサー	3						

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟A/格闘	IB31p		p
追加攻撃	220p	頑強	IB29p		p
投げ攻撃	225p	超頑強	IB29p		p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	IB31p		p
鎧貫き	IB39p	足さばき	IB29p		p
バトルマスター	3143p	武器の達人	IB31p		p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
ファストアクション	2123p	防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p
影走り	2120p	インファイト	IB36p		p
トレジャーマスター	3143p	ファントムカウンター	FC26p		p
匠の技	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	22	28	21
グラップラー	17	26	32	25
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		34	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
疾風の如く 魔法の武器、2回攻撃または回避+2を1R中にどちらか発動可能	1H#	5	1	2d+ 27	10	28	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	91 m	273 m

回避	防護点
2d+ 34	6

HP
150

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 32

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 33

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	通訳の耳飾	魔神、ドレイク、バジリスク、妖魔、ケンタウロス
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	水晶の首飾り	毒、病気の精神・生命抵抗+1
背中	英雄のマント	ブレスD-2
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「アヴェンジャー」
○復讐者
習得していない場合【○忘却補正】を自動習得する。
ダメージを受けた手番のラウンド終了時にＭＰを「＋１（Ｅ）」回復する。

○忘却補正
習得していない場合【○復讐者】を自動習得する。
ダメージを受けたラウンドの次のラウンド中、ダメージを与えてきた対象へのＣ値を－１する（この時、Ｃ値は７以下に成り得る）。

○対魔力
魔法の抵抗に「自動成功（ＥＸ）」の修正を得る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ソグレイユ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		リザードマン語	○				
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						
シャドウ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アヴェンジャー	100				
対魔力	5000				
気配遮断	3500				
神性	1000				

名誉点 所持 400 /合計 10000

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□