

キャラクター名
武田 聡(たけだ さとる)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	フリーター	カヴァー	浮浪者
オプション	キュマイラ	年齢	25	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	77%
出自	姉妹	経験	被害者	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪 [素手]		0	1	8 + LV		素手のデータを変更
		0				
準備運動:マイナー		0				D+[Lv(3)+2]、素手データ変更《完全獣化》+《破壊の爪》
移動準備運動:マイナー		0				D+[Lv(3)+2]、素手データ変更、戦闘移動《完全獣化》+《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ライガ(野良犬)[旧友]	P 親近感	N 嫉妬		
武田 芽衣[妹]	P 信頼	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	1						-	
効果:	C値下げる							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	D+[LV(3)+2]個、アイテムは装備使用不可							
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	ATK[Lv(3)*2]、DF+[Lv(3)*3]							
究極獣化	1	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果:	《完全獣化》の効果中のみ使用可。攻撃のダメージを+(LV)Dし、装甲値を+10する。シーン終了時か完全獣化の効果切れるまで持続する。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間素手のデータを以下のようにする。{種別(白兵):技能<白兵>;攻撃力+[LV+8];ガード値1;至近}							
ハンティングスタイル	1	3	セットアッププロセス	至近	単体	自動	-	
効果:	あなたは戦闘移動を行う。この異動では離脱可。また移動中にほかのエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく封鎖の影響も受けない。シーンにLV回使用可。							
フルパワーアタック	2	4	セットアッププロセス	至近	自身	自動	80%	
効果:	Dを+5個、シーンにLV回使用可							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	DR直前使用、カバーリングを行える。このカバーリングによって行動済みにはならない。メインプロセスに1回使用可。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バイト終わりの妹と帰宅していたある日、両親が惨殺事件に巻き込まれてしまう。
帰宅してきた瞬間に捕らえられ、目の前で親を殺される。
それを目のあたりにした聡は怒り狂い、キュマイラに目覚めてしまう。
目覚めた後は破壊衝動に駆られ、あらとあらゆるものを壊した。
その後、正気に戻るがけげ物扱いされ、親戚には引き取ってもらえず、捨てられる。

どこも彼を雇ってはくれないところはなく、路地裏で生活を始めた時、一匹の野良犬と出会う。
一緒にゴミを漁っている内に仲良くなり、その犬に「ライガ」と名付け、よき相棒として生活をしている。
彼は現在も「路地裏のストレイ」として、身を潜めながら暮らしている。