キャラクター名
ローピリカ・ファルセット

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ：猫族			**境遇**	平凡
出自（効果）	狩人			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	39	6	33	26	8
ボーナス	3	3	13	2	11	8	2
クラス修正	0	1	2	1	3	1	0
他修正							
能力値	3	4	15	3	14	9	2

HP	186
MP	178
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード（+ハンターウェポン）	至近	0	7	0	0	0	-1	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	セブンダブ								
能力値			4	0	15	0	9	29	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	15	7	9	28	7 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	11					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	■
バックパック	■
冒険者セット	■
ポーションホルダー	■
■HMPポーション	ミニポメロ
■HMPポーション	陸マグロ
■HMPポーション	
■毒消し	
■毒消し	
小道具入れ	
■	

現在重量：	5		
最大重量：	66	所持金： 2039723	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビテクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 両手の短剣を合計して計算する								
ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ	★				単体			
効果： スキル打ち消し								
バタフライダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 回避+１D								
コンバットスタイル	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： ハンタースキルに超大型がなくてもすべてのエネミーに有効。								
ハンターウェポン（5）	1		アイテム					
効果： 装備に種別：狩猟を追加する								
コレクトマター	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： ｷﾞﾙﾄﾞﾒﾝﾊﾞｰがエネミーを倒したときCL*50Gを得る								
テアーオフ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： ギルドメンバーが行うドロップ品ロールに+1する								
カノン	★	-	効果参照	20m	単体	自動		
効果： 他人がフェイト使用したときに使用。自分のフェイトを消費し+１Dする								
ｼﾞｮｲﾌﾙｼﾞｮｲﾌﾙ（3）	★	4	メジャー	20m	単体	呪歌	SL/ｼｰﾝ	
効果： 再行動								
ジャッジメント	★		戦闘前	視界	場面（選択）	自動		
効果： 自分以外の対象に行動値+2する。シーン持続								
ポルカ	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲	呪歌	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 戦闘移動を行う。離脱は行えない								
ファイトソング	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動		
効果： 回数制限のスキル回復								
ポイズンアップル（5）	★	60G	DR直前	10m	単体	自動		
効果： 攻撃のダメージに+SL*3する								

キャラクター名
ローピリカ・ファルセット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シロップ（5）	★	30G	判定直前	10m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	攻撃の命中判定に+SL*2する							
パーチ（5）	2	2	効果参照	至近	効果	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	ドロップ品決定ロール時に300G以下のポーションを得る							
ハーバルロア（5）	2		パッシブ		自身			
効果：	効果をダイスで求めるポーションの効果に+SL*2する							
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷判定+1D							
ストップトラップ（3）	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	1/シーン	
効果：	命中判定と敏捷判定の対決を行う。判定の達成値に+SL×2する。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身	自動		
効果：	命中判定、回避判定に+1D。シーン持続							
フォッグミラージュ	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	魔術判定で振ったダイスをひとつ取り除く							
サンドクラウド	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	武器攻撃の命中判定で振ったダイスをひとつ取り除く							
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	リアクション判定で振ったダイスをひとつ取り除く							
威風の誓い	1							
効果：	頭装備をしていない間、回避に+1D							
ディビレテイト	★	6	判定直前	20m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象の判定に-1Dする。							
ファストチャネル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ｻﾝﾄﾞｸﾗｳﾄﾞ、ﾀﾝｸﾞﾙ、ﾌｫｯｸﾞﾐﾗｰｼﾞｭのどれか一つの使用を回復							
サポートストライク（3）	2	6	判定直前	20m	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：	命中判定に+1Dする							
サポートストライクII	★	4	ｻﾎﾟｰﾄｽﾄﾗｲｸ		自身			
効果：	効果を命中+1D、ダメージ+2Dに変更する							
ピアシングペイン	★	15	DR直前	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	武器攻撃を貫通ダメージにする							
スペシャルコントラクト	★		パッシブ		効果		GS	
効果：	ギルドサポート選択+1							
ドロップアップ（3）	★		パッシブ					
効果：	ドロップ品ロールに+1							
スタンドアップ	★		パッシブ		効果		GS	
効果：	《最後の力》によるフェイトの回復点が+1する							
ムーブオーダー	★		パッシブ		効果		GS	
効果：	《陣形》をシナリオ4回に							
ヒーリングハウス（5）	★		パッシブ		効果		GS	
効果：	《クアハウス》《サルーン》を選択時、HPMP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果にSL*5							
ハウスオペレート（5）	3		パッシブ		効果		GS	
効果：	《GH：ギルドハウス》を選択中、ギルドメンバーが行なう攻撃のダメージに+SL*2する。							
スピードマスター（5）	2		パッシブ		効果		GS	
効果：	《高機動部隊》を選択中、メンバーの危険感知、トラップ感知、エネミー識別、情報収集の達成値に+[SL*1]、行動値に+SL							

キャラクター名
ローピリカ・ファルセット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
戦場の陥穽	★	-	ｲﾆｼｬﾁﾌﾞ	視界	範囲（選択）	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象にCL*5点のHPロスを与える。							
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	スキル、パワーを打ち消す							
空蝉	★	-	判定直前		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	回避判定をクリティカルにする							
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	トラップ探知+１Ｄ　失敗しても罠が作動しない							
アースノウリッジ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	「使用条件：アーシアン」を取得可能							
エリアサーチ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	警戒行動が行える							
アンチトラップ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	トラップ探知、解除、危険感知に+1							
サーチリスク	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	危険感知+1D							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：	感知基本値+3							
トレジャーハンターⅠ	★	F1	効果参照		自身	自動		
効果：	さらにドロップ品決定ロールをⅠ回行なう							
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前		自身	自動		
効果：	選択した能力に+2する							
トレジャーハンターⅢ	★	F1	効果参照		自身	自動		
効果：	インタラプトを後出しで打ち消されない							
スーパーセンス	★		パッシブ		自身			
効果：	警戒行動、聞き耳の達成値に+1							
ダンジョンマスター	★		パッシブ		自身			
効果：	ミドルフェイスのダンジョンシーンのあらゆる判定に+1する。							
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果：	どうぶつさんとおはなし							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								