

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー
	パロール				
オプション	年齢		性別		
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
E:超越者の戯れ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	3		Me					
効果: C-3								
獣の力	3		Me白兵					
効果: ATK+6								
破壊の爪	2		Mi					
効果: 素手データ変更								
イージスの盾	3		Au					
効果: ガード値+3D								
ハンティングスタイル	2		Mi					
効果: 戦闘移動、シーンLv								
巨人の斧	2		Me白兵					
効果: ATK+6、判定ダイス-2D								
グラビティガード	3		Au					
効果: ガード値+3D								
イベイジョン	1		常時					
効果: 回避を11に固定								
完全獣化	4		Mi					
効果: シーン間肉体+6D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Mi:破壊の爪+完全獣化+ハンティングスタイル
 Me:コンセ+獣の力+巨人の斧
 atk22 8dx+3@7