キャラクター名

クレナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽（かんせい）
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
演奏	
スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0		対話判定出目+1
メインクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		機械仕掛け		オート			レベル3改造を一つ追加
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃＋1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋1
腕		日本刀		ダメージ	2	0~2	白兵攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御+1腕部の白兵肉弾攻撃+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		対象の姉妹1体と互いに対話判定
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
		写真		オート			生前の自分が賞状を持っている