キャラクター名: 屋代 友樹

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	泥棒	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	高2　17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	犯罪者の子	経験	伝説	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	1	1			3
精神	2	0	1			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+4 侵食80以上		0				c値-1 判定ダイス+6　達成値+2
1+4 侵食100以上		0				c値-1 判定ダイス+8　達成値+4
1+3+4 侵食100以上		0				c値-1 判定ダイス+12　達成値+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:噂好きの友人	
サーチレーダー	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P 連帯感	N　隔意		
谷修成	P　誠意	N 不快感		
伝説の証人	P　感服	N　脅威		
依頼人	P　有為	N　恥辱		
高嶺くん	P 連帯感	N 劣等感		
迷鳥さん	P 連帯感	N 不信感		
時野さん	P 好奇心	N　食傷		

最大財産P:	10	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
狂戦士+2	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果：	c値-1(下限6)メジャーアクの判定D+(Lv×2)個							
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	対象のHP+[(Lv)D+(3)精神]点回復。							
オーバードーズ	1	4	メ/リア	-	-	-	100	
効果：	組み合わせたエフェクトのLvを+2 シLv回							
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	メジャーアクの達成値+Lv*2							
要の陣形+1	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	行動の対象を3体に変更 シLv回							
不可視の領域	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	目には見えても知覚はされない。知覚対決							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

RPメモ
上品を追求したRP
DKといっても伸ばし棒を乱用しないこと、威圧感を出すこと、諦めが早いこと！