

キャラクター名  
桜田 フィオ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	心の壁	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	3	1	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	3		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	5r-2		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
桜田エスト	P 慈愛	N 劣等感		
メイ	P 尊敬	N 隔意		
敷島あやめ	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
融合	1	2	セット	至近	単体	自動	120	
効果: ラウンド間対象はこのキャラクターの融合以外のエフェクトを使用できる詳しくはルルプ2の33p								
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	対決白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃力を+LV×2する、またこのエフェクトに対するドッジ判定のダイスを01する								
黒曜の鎧	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間以下の防具を作成し装備する:ドッジ-3、行動-3、装甲値8+ LV×3								
領域の声	2	2	メジャー			情報		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+(LV+1)する								
コンセントレイト	1	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を0 LV(下限7)								
擬態の仮面	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 自らの顔や姿をその場に適したものに变化させるエフェクト、見破ろうとした場合知覚で対決								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

希望の島出身のUGNエージェント  
 事件の影響で肉体は失ってしまったが隠して生活している  
 UGNでは情報収集をメインに仕事しているため戦闘は姉に比べて苦手  
 その代わりピンチの時には共に戦うパートナーの武器として融合し守る

N市に引っ越し転校してすぐ、馴染むことができず悩んでいたところを敷島あやめに相談に乗ってもらい彼女と仲良くなった

ゼノスの闇取引現場を阻止できなかったが研修は無事終了した