キャラクター名

ミサキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品は一体なんだったろう？きっと今持っている「たからもの」に違いない。あなたとそれは運命の絆で結ばれているはずだ。
蟲	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レム	執着	3	①②③④⑤	
ベル	保護	3	①②③④⑤	
スノウ	独占	3	①②③④⑤	
ナナ	忌避	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は判定値7以上でなければ狂気点無効
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可能次ターンまで同対象に行う攻撃マニューバーのタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害常に無効してもよい。レギオンがあなたに行う攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発頚		ラピッド	0	0	自身に対しては不可　移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ブレスレット		オート	0	0	たからもの
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレクス		オート	なし	自身	最大行動値+1