キャラクター名	プレイヤー名
ビザリア	

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	
願い事	
しろいへや	
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピース	執着	3	①②③④⑤	
シロ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	ダメージ2　狂気点1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ修復
メインクラス		悪食		オート			切断判定-2
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		セイバートゥース		アクション	2		肉弾2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	2		白兵2　切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けた際肉弾2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		リフレックス		オート		自身	1
胴		たからもの		オート			