キャラクター名

アジロ（ネクロニカ）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		よぶんなめ		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ショットガン		オート			
腕		アンデッドガン		オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の判定に対しては一度しか使用できない
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2