キャラクター名
太宰・理

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	探偵	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	天涯孤独	経験	裏切り	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1	1		2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0	3		6
社会	4	0	2	1		7

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報収集チーム	
コネ：UGN幹部	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
奈落の法則	3	3	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果： ラウンド中、対象の行うあらゆる判定のC値+１・シナリオSL回								
支配の因子	3	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ピュア	
効果： ラウンド中、対象の攻撃力-〔SL×5〕シナリオ一回								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ピュア	
効果： ラウンド中、対象が行うあらゆる判定のダイス-3個・シナリオSL回								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定のダイス目を一つ10に変更・シナリオSL回								
ジャミング	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定ダイス-SL個・ラウンド一回								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定のダイス目を一つ1に変更・シナリオＳＩ回								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	効果参照	80↑	
効果 :射程：視界にいる対象の攻撃判定直後に使用。その達成値を難易度にして判定。成功すると、その攻撃は失敗に。リアクションと組み合わせられる。1シーン一回								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果： 対象の受ける（予定の）HPダメージ-〔SL×4〕ラウンド一回								
幸運の守護	3	2	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果： このエフェクトを組合せた判定でドッジを行える								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果： 組合せたエフェクトのC値-SL								
地獄耳	1		メジャー		自身	自動		
効果： 領域を広範囲に拡大し、その領域内の物事を把握する。								
猫の道	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 誰も知らない近道を通ることができる。								
不可視の領域	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果： SL×1000㎡の場所を隠蔽できる。								