

キャラクター名 天道 晃 (てんとう あきら)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	アスリート	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	伝説	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転: 二輪	1		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バイク	運転	6r+1	-	5		行動-3,装甲なし,全力移動200m 1p.178
ボルトアクションライフル	射撃	2r+7	-	8		マイナー使用でMP中達成値+5,同エンゲ不可,命中補正なし 2p.187
		0				
コンボ~99	白兵	7r+2	0	30		行-5,装甲無視,C値-2(min7)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バイク	
ボルトアクションライフル	
携帯電話	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 永遠の炎<エターナルブレイズ>	P	N		
八重樫若菜	P 友情	N 嫉妬		
アルフレッド・J・コードウェル	P 懐旧	N 嫌悪		
佐和山光彦※タイタス	P 友情	N 不安		
宵霞すみれ	P 友情	N 不安		
目黒支部長	P 尽力	N 疎外感		
“黒い月”※タイタス	P 有為	N 脅威		

最大財産P:	16	残り財産P:	0
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ (max5)	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 攻+[LV*4],行-5								
コンセントレイト: サラマンダー (max5)	2	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限7)								
炎の刃 (max7)	7	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果: 攻+[LV*2]								
結合粉碎 (max5)	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 判D+LV,装甲無視								
氷雪の守護	2		オート			自動		
効果: 1ラウンド1回、ダメージ-(LV+1)								
アマテラス(max3)	3	4	メジャー	-	単体	<白兵><射撃>	リミット	
効果: 攻撃力+Lv*4、判定D-2/《炎の刃》と組み合わせ								
炎の理	1	-	メジャー	至近	-	自動成功	-	
効果: 炎を作り出す。ダメージはなし。								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: エフェクト以外の熱(炎,氷)ダメージを受けない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃力重視、当たれば重量の攻撃屋。ボルトアクションライフルは貰い物で、貰ったので使っている。  
 ※初期経験点17点※Dロイスエフェクト分15点加算  
 =====  
 「また『伝説』頼みか……俺は関係ない、と言っても聞きやしないんだろ。話くらいは聞いてやる」  
 「俺ならどうにかできるとかいう、泡のような期待はやめてくれないか。アンタが何の噂を聞いてきたかは知らないけどさ」  
 「アタシみたいなオカマに期待すんなって言ってんのよ!!」  
 一人称: 俺、アタシ 二人称: アンタ、キミ  
 =====  
 『伝説』を起点とした噂には様々な種類があり、伝説の本人すら把握しきれていない状況だが、そのほとんどが何かしらの「お悩みを解決してくれる」ようなもので中には都市伝説じみているものもある。そういった噂に誘われて来た学友達の相談をこれまで幾度も受けてきた。根がお人好しなのか、伝説による過剰な期待を否定しつつも事件の解決に助力してくれるので、今では噂よりも確かな実績として「お悩み解決人」として知られることも多くなった。  
 また件の『伝説』であるが、本人は伝説とその人に纏わる事柄についてを某ライトノベルのキャラクターの名前である『ブギーポップ』と呼んでいるが、真意は不明である。  
 =====  
 キャンペーン『ムーンレスナイト』第一話「Gray Phantom」PC1: UGNイリーガル (高校生)  
 (クイックスタート: 不確定な切り札 (R1/p48))  
 キミは、N公立高校に通う高校生だ。キミのクラスメイトに、七海弓花という女子生徒がいる。時々、彼女と話すことがある。そんな彼女の友人で、生徒会長の八重樫若菜から、彼女の様子がおかしいというので、相談に乗ることにした。事件は、その時起こった。