キャラクター名
フォルテ・ジークムント

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	36
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	闘士			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	16	7	13	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	30
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	7	5	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量： 3		
最大重量： 7	所持金： 1055	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果： 2D＋10、火属性、魔法攻撃								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： エネミー識別								
エフィシェント	1		パッシブ					
効果： 分類:魔術の効果に＋SL×2								
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果： エネミー識別の対象を場面に変更								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定に＋1D								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果： 魔術の対象を単体からSL×2に変更								
サーチリスク	1							
効果： 危険に対する感知に＋1D								
フェイス:グランアイン	1							
効果： 攻撃のダメージに＋2								
モンスターロア	1							
効果： 識別の判定を＋1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

クラン=ベル出身のエルダナーン。両親より強き子に育って欲しいと願いを込めて名付けられる。
両親が闘士であり、息子であるフォルテにもその道を歩ませようと教育を施していた。
だがフォルテは「脳みそまで筋肉になりたくない、エルダナーンならば賢者になるべきだ」とメイジの道を志す。
ある日、寝ぼけていたところに神からの「智恵を得たくば見聞を広めよ」という天啓(思い込み)を得る。
一念発起して都市を飛び出し、広い世界へとフォルテは足を踏み出した。
だがしかし、闘士の後継者にするために両親はフォルテを追いかける。
神獣よりも魔王よりも恐ろしい両親から逃げるべく、フォルテは見聞を広めて冒険を続ける。