キャラクター名	プレイヤー名
雪乃	

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	**ワークス**	レネゲイドビーイングC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	130 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3			5
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3	4		10
社会	1	0	0			1

HP	90
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
雪夜の月	ＲＣ	13r+8		4		

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
ヴァイタルアップ	1							
効果：	HP＋３０。							
オリジン：レジェンド	2							
効果：	精神を使用した達成値＋４。							
コンセントレイト：サラマンダー	2							
効果：	Ｃ値－３。							
蒼き悪魔	2							
効果：	攻撃をしてきたキャラクターに６点のHPダメージを与える。							
炎陣	1							
効果：	カバーリングを行う。							
氷盾	3							
効果：	ガード値＋１０。							
ミスディレクション	3							
効果：	対象を単体に。							
ブリザードブレス	4			視界	範囲（選択）			
効果：	攻撃力＋４の射撃攻撃。命中判定ダイス－３。							
生命増強	1							
効果：								
生命増強2	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								

「何も見えない暗闇の中、感覚すら忘れて凍りつきなさい……雪夜の月。」