

キャラクター名  
マホ

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 130 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	75
肉体	0	0	3	1		4	行動値	15
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	15
精神	3	1	3			7	戦闘移動	20
社会	3	0	0			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避	8		知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブラック・ボックス・アサイラム	RC	15r+10		0		次の攻撃で受けるダメージを+4D。
サイティング・マジック・ミサイル	RC	15r+10		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品	

合計装甲: 5    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
ヴァイタルアップ	1							
効果:	HP+30。							
赤方偏移世界	2							
効果:								
オリジン:レジェンド	2							
効果:	精神を使用した判定の達成値+4。							
雨粒の矢	6			視界	シーン(選択)			
効果:	攻撃力+12の射撃攻撃。コンセ組み合わせ不可。							
完全なる世界	4							
効果:	命中判定ダイス+4。攻撃力+12。							
因果歪曲	2							
効果:	対象変更。同エンゲージ不可。							
死神の瞳	3							
効果:	対象が次に攻撃のダメージを+4Dする。							
妖精の手	2							
効果:	ダイス目ひとつを10にする。シナリオ2回。							
支配の領域	2							
効果:	ダイス目ひとつを1にする。シナリオLv回。							
生命増強2	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

「開け、闇への扉……ブラック・ボックス・アサイラム！」  
「私の視界から逃れることはできないわ。サイティング・マジック・ミサイル！」