キャラクター名: ノヴァ・スカーレット

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	１９
出自	研究職員	**運命**	死	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	0	4	20	55 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	22
MP	56
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	39	3	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		18 %	0	2 %	39 %	3	11 %	7	2
総計(２)		18 %	0	2 %	39 %	3	11 %	7	2
総計(両)		18 %	0	2 %	39 %	3	11 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：７０　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
カルティベーション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	出生値【知】に+[3xAL]						
クリエーション・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							