キャラクター名

従順なる兵士タンケ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		銃神		オート	なし	自身	レクイエムのクラスを参照
頭		洗礼された動き（戦乙女）		オート			ロマネスクのクラスを参照
頭		常時戦場（よぶんなあたま）		オート			2
頭		この身を盾に（庇う）		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			改造3
腕		魔改造ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1、爆発、判定＋2
腕		絶対的信用		ラピッド	1	自身	損傷したアクションパーツをひとつ修復
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		防弾チョッキ（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		強化装甲（ウロコ）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		第二形態		オート	なし	自身	るるぶを要参照
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		メカニックブーツ（けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		緊急回避		オート	2	自身	移動マニューバをラピッドでも使用できる
				オート			