キャラクター名

復讐者エリザベス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		常時戦場		オート			2
頭		無限知識		オート			2
頭		狂気知識		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動接続		オート	なし	0~2	カウントが0になった際、自分を含む射程内の手駒全体のパーツを4つまで修復
腕		見えざる防護壁		オート	なし	自身	常時自分が食らうダメージ-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		狂気の波長		アクション	4		このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始め5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ、全てのドールは狂気点を1
胴		ガードシステム（やぶれひまく）		ダメージ	なし	自身	防御2
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2何回でも使用可能
胴		第二形態		オート	なし	自身	るるぶを要参照
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		指定転移		ラピッド	3	自身	指定して
頭		絶望の刻印		アクション	3	0	対象を1体選択、選択された者は2点の狂気点を食らう