キャラクター名: エーデル・バッハ・クライス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	0		大切な約束をしている		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	4			12	2
体	4	筋力	12	1		17	2
		生命力	8			12	2
心	8	知力	7	6		21 + 1	3
		精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
セージ	4		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	13

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
聖印専用化	50
通り名“強固なる”エーデル	15

名誉点 所持 35 /合計 150

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
	○□□○□□
x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1035 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	13

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔 赤の眼鏡	
首 黄鉄鉱のお守り	近接打撃武器攻撃にダメージを返す
背中 ロングマント	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

根っからの冒険者。
両親がそうしてきたように、自分も冒険者になることに疑問を持ったことはない。
盾を構えて敵陣に突っ込み、そこで味方の補助をする……というと格好がいいが、実は戦闘音痴。
昔同じ戦法でアンドロスコーピオンに銃で撃たれたがめげずに同じ戦法を取る。
いつの間にか『強固なる』の二つ名で呼ばれるようになったが、自分ではその自覚は全くない。
ミレーニアに対しては『優しいお姉さん』かつ『厳しい先輩冒険者』という立場でいる……つもりである。
<口癖というか決め台詞>
「ノンノン……通さないわよ？」
「あら？　今の……攻撃、ですか？」
「だから言ったじゃないの」
「く、中々、痛いじゃないの」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟