

キャラクター名 鴉羽 赤彦(からすばね せきひこ)	プレイヤー名
------------------------------	--------

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校三年生
オプション		年齢	18	性別	男性
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	38%
出自	犯罪者の親	経験	大きな転機	邂逅	×

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
【一般】思い出の一品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
		[ロイス] 対抗種(カウンターネグイット)	P	N	
		【幼馴染】 大切だった子	P 好意	N 悔悟	
		【父親】 犯罪者の父親	P 嫌悪	N 憤懣	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の転身	2	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	他エフェクト組合不可: シナリオ[Lv]: 離脱可能な戦闘移動							
形状変化:剛	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間: オート解除まで攻撃力+[Lv*2]: 他《形状変化:○》効果適用不可							
原初の赤:音速攻撃	1	2+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[Lv]							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定クリティカル値-[Lv:下限値7]							
原初の紫:復讐の刃	2	+4:6+7	オート	至近	単体	対決	-	
効果:	リアクション直前使用でリアクション放棄して白兵攻撃。判定クリティカル値-[Lv:下限値7]、対象『リアクション不可』							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	オーヴァードに1点以上ダメージ付与時使用で自身『シーン間:エフェクト《ウロボロス》判定ダイス+[Lv*2]』							
喰われし贄	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン[1]:オーヴァードに1点以上ダメージ付与時使用で自身『シーン間:エフェクト《ウロボロス》攻撃力+[Lv*3]』							
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	肉体変形させてどんな垂直の壁も平たい天井も移動可能							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

性格はフランクで飄々としているが、暴力的で手が早い面を持っているという世間的にかなり問題児。彼なりのルールなのか自分から先に出す事はほとんどない(ただし一度でも傷つけられたら仕返す)。そのため、やや過剰防衛気味ではあるが正当防衛として認知されてしまっているため不問となっている。その性格からFHにスカウトされることが多いが、様々な理由から自分自身でUGNの味方をしている。過去の経験からか本心では望んでいるのにも関わらず深い関係まで発展することを拒んでいる節がある。好物『○○煮オレシリーズ』、趣味特技『不良相手にカツアゲ返し』、好みのタイプ『安らぎをくれる子』