キャラクター名: ファウルスⅣ世

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	52歳
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	45500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9		10	28	4
		敏捷度	11		10	30	5
体	8	筋力	10	1	20	39	6
		生命力	7		10	25	4
心	4	知力	9		20	33	5
		精神力	7		10	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	7
グラップラー	7	ウォーリーダー	7
フェンサー	11		
プリースト	9		
スカウト	7		
セージ	5		

戦闘特技

タフネス	2122p	必殺攻撃	226 p
追加攻撃	220 p	挑発攻撃	225 p
投げ攻撃	225 p	なぎ払い	3146p
カウンター	2120p	全力攻撃II	2125p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3144p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	19	20	21
グラップラー	7	11	12	13
フェンサー	11	15	16	17
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣アンサング 大迷宮『アンサーズ』の最深部に眠っていた魔剣。	1H両	30		2d+ 0	9	0	40										
魔剣アンサング 両の手で握ることで真価を発揮した魔剣。繰り出される剣技は正に『一撃必殺』	2H	30		2d+ 0		0	50										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟