

キャラクター名 ミゼリア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	競い合う友人がいた 家族から探されている		
経験点	0		空腹のあまり気絶したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	5	2	20 + 2	3
		敏捷度	12			20	3
体	4	筋力	10	3		17	2
		生命力	4	2		10	1
心	9	知力	9	4		22 + 2	4
		精神力	12	3		24	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ソフトレザ		7		3
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	7	10	10	9	回避技能		合計値	0		3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 0	3	33	魔動機術	6	11			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	44						

装備品		説明
頭	フローティングスフィア (中)	オプション クリティカルバレット
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	ジェザイルを担ぐ
右手	宗匠の腕輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他マギスフィア<中>		オプション ターゲットサイト

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
競い合う友人を探し、家出。 家族や周りには一切知らせず出てしまったが、まあいいやと放置。 しかし、途中で空腹のあまり気絶したことがある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ㊟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ㊿

ミゼリア

[illegible]