

キャラクター名
日暮 美鶴 (ひぐらし みつる)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	フリーターなど
	オプション		年齢	18		性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34 %	
出自	姉妹	経験	大失態		邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガード		0				9+ (EB*3) +15+ (EB*5) +3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ 噂好き		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		[Dロイス] 守護者P	N		
		姉	P 幸福感	N 悔悟	
		ジャーム: 大事だった人	P 遺志	N 悔悟	
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		最大財産P:	6	残り財産P:	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘形態へ。【肉体】の能力値使用の判定Dを「+LV+2」								
進化の重鱗	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中ガード値「+LV*3」								
氷楯	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値「+LV*5」								
軍神の守り	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1メインプロセス1回までカバリング。行動済み使用可。								
鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: HPを(LV) D+【肉体】回復し、暴走以外のバステ解除								
氷の城塞	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中受けるHPダメージを-LV*3する。このラウンド中に戦闘移動・全力移動・離脱の何れかを行ったらこの効果は失われる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--