キャラクター名	プレイヤー名
ミチル	

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	51

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
？？？	
【β-73 将来の夢】	将来の夢があった。そのための努力もしていた。本当になれたかどうかはわからない。不安はあった。でも未来は明るく、輝いていた。こんな形で果てた未来じゃない。まだ夢をいくらかでも、叶える機会はあるだろうか？
【α-94 ナイフ】	決心と共に、後へナイフを揮った。あの人を刺し殺すため。ヨの中の何かに決着をつけるため。決着の結果を覚えていないが、あの日の決意は覚えている。誰を刺そうとしたかなれても、その覚悟はなればしない。
【36 願いごと】	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。
【04 密室】	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポン	友情	3	①②③④⑤	
リート	独占	2	①②③④⑤	
コンキリエ	依存	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対しての複数回の使用は不可
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功した場合、攻撃に「連撃+1」か「転倒」を加えてよい
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度使用してもよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		写真		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			