

キャラクター名
三峰志乃弥

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	紅茶屋
	オプション		年齢	32	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖		初期侵食率	31 %
出自	結社	経験	UGN畏怖		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	1	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
サムライソウル	P 好奇心	N 脅威		
桐谷雄吾	P 好奇心	N 脅威		
義理の親	P 同情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器				
効果: 射撃、精神判定可能								
コンバットシステム	2	3	メジャー			自動		
効果: 射撃、判定Dを+LV+1								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 達成値+LV×3 1ラウンドに1つ								
戦術	3	6	セット	視界	選択	自動		
効果: 対象のメジャーD+LV個								
痛みの水	2	2	メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 攻+1vの射撃、ダメ成功で放心付与								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: □値-LVする								
腐食の指先	2	2	メジャー	武器	単体	単体		
効果: シーンの間、装甲値-LV×5								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昔に自身の業学関係の知識を何かに役立てたい(良くも悪くも)、それを実現出来るなら何でもいいや!と色々な場所(就職先)を巡った。当初はFHに偶然勧誘を受けたので面接会場(会合場所)に行ったが、場所を間違えてしまった。しかもその場所はUGN関連施設だったという。ここで霧谷さんと何やかんやあり、UGNにそのまま就職と相成った。表向きは紅茶やハーブティを専門に店を行っている。生活能力はお察しください。本当の両親はよくわからず、育ての親とは別にフツウの関係と本人は言うが。