

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	16
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	27	7	9	7	24	6
ボーナス	9	9	2	3	2	8	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	12	10	4	3	2	10	2

HP	166
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラッシュアックス	至近	-3	17	0	0	0	-1	0
左手	ブラッドシールド					11		-1	
頭部									
胴部	ブラッドスーツ				-2	27			-3
補助	ワイバーンマント					7	2		-1
装身具	碧星のカチューシャ								
能力値			10	0	4	0	10	6	17
スキル	防御パッシブ+攻撃スキル		3			3	16		
その他	トランブルチャリオット（所持品）					8			10
総計(右)			10	17	2	56	28	4	23
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	0		
最大重量：	27	所持金：	預金・借金：

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：斧の命中判定+1 D 6								
アイアンクラッド	5	3	ダメ後	-	自身	自動		
効果：物理ダメージ-1 5 点								
スティールクラッド	5	4		-	自身	自動		
効果：↑スキル強化 魔法ダメにも適用 更に5D 6 分ダメ軽減								
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動		
効果：攻撃自動命中が、ダメージする-5D 6 できる								
ディフィンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：物理防御+1 5、自分の攻撃のダメロール-1 D 6、シーン終了まで								
アックスマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：斧の命中判定+3								
マジックディフィンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《ディフィンダー》が魔法防御にも適用される								
	★							
効果：アンチマジック								
アンチマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔法防御力+5								
カバームーブ	3	4		-	自身	自動		
効果：《カバーリング》の射程を20m延長、1シーンL v 回								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：物理・魔法防御力+20 ダメージロール-1 D 6 シーン終了まで継続								
ハイパーシールド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔法防御力+1 1								
カバーリング	1	2	ダメ前	至近	単体	自動		
効果：カバーを行う 1メインプロセスに1回 行動済にならない								
ホースバトラー	1	10		至近	単体	効果参照		
効果：命中判定3D+1 0 ダメージ：貫通：1D+4 8								

★基本的なスキルの使い方

バッシュパススキルのみで物理防御＋３、魔法防御＋１６

１ラウンド目のセットアップで《フォートレス》宣言で物理・魔法防御＋２０、２ラウンド目以降は《フォーメーションガード》を宣言する。

１ラウンド目のマイナーで《ディフェンダー（マジックディフェンダー有）》使用。物理・魔法防御＋１５。２ラウンド目以降はマイナーでの行動なし。

リアクションで《ストップガード》使用。攻撃は命中するが、ダメージを－５Ｄ６できる。

ダメージ直後の判定で《アイアンクラウド》＋《スティールクラウド》使用。物理・魔法ダメージを－５Ｄ６－１５する。

◎まとめると、物理・魔法ダメージ「－１０Ｄ６－５０」、自身のダメージロール「－２Ｄ６」

★カバリングのまとめ

《アラウンドカバ》 同エンゲージの任意複数対象

《カバムーブ》 射程２０ｍ

《アイアンカバ》物理・魔法防御＋２５、１シーンに３回まで。

◎前述のコンボ（リアクションスキルの《ストップガード》分を除いたもの）と合わせると、物理・魔法ダメージ「－５Ｄ６－７５」

ただし、１ラウンド目に《ディフェンダー》を宣言する前にカバリングを行う場合は「－５Ｄ６－６０」となる。

★メジャーでの行動まとめ

《アームズマスタリー：斧》＋《アックスマスタ》で命中判定「１Ｄ６＋３」

《ジャミングガード》で相手のリアクション達成値を－４する。

攻撃が命中したら、武器の効果で相手の防御力を－２０する。１シーンに１回。命中判定の前に宣言すること。

普段の攻撃は、スキル効果でダメージが－２Ｄ６されているため、ダメージソースとしては全く期待が出来ないキャラクターです。

《インデュア》《ソウルバスター》《インパルネラブル》《ジャミングガード》スキルを適宜使用するとよいです。

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]