キャラクター名
レリッタ・リスモス

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	秘密
種族	フェイ:リャナンシー			**境遇**	師匠
出自（効果）	水妖			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	7	28	7	28	19
ボーナス	3	2	2	9	2	9	6
クラス修正	0	0	0	2	2	3	1
他修正				4		3	
能力値	3	2	2	15	4	15	7

HP	94
MP	195
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	古木の冠				0	4	1		-1
胴部	レビテートローブ					2			
補助	月光の腕輪				0	0	2		
装身具	豊穣の花冠/大きな目								
能力値			2	0	2	0	15	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	9	18	5	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	15	3d	9	24	+ 5 d
アイテム鑑定	15	1d	9	24	+ 3 d
魔術判定	15	1d	6	21	+ 3d d
呪歌判定	15	1d	4	19	+ 3 d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
異次元バック	豊穣のデザート*3
ベルトポーチ	
冒険者セット	使い魔:知力
勇気のホイッスル*8	使い魔:精神
	使い魔:幸運
ポーションホルダー	
HMPP*6	防衛のクリスタル
万能薬*3	防壁のクリスタル
	防塁のクリスタル
ランチボックス	対抗:放心のクリスタル
碧星のデザート*7	知力のクリスタル

現在重量：	30		
最大重量：	30	所持金： 144001	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:リャナンシー	★		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定+1d。								
エンチャットウェポン:風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃ダメを選択属性魔法ダメに変更。シーン持続。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1d。								
エキスパート	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： 「タイミング:メジャー」の魔術判定+1d。								
サモン・アラクネ	○	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	1/防御中	
効果： 対象が受けるダメ-[(SL)d]。								
ファミリア	◇		アイテム		自身			
効果： 使い魔をSL個取得。(知力、精神、幸運)								
サモン・シームルグ	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 対象の【HP】を[2d+CL*2]点回復。								
ガーディアン	★		DR直後	20m	単体	自動	1/シーン、使い魔携帯	
効果： 対象が受けるダメ-[CL*5]。ただし、携帯してる使い魔が一つ使用不可になる。								
エンカレッジ	★	6	イニシア	20m	単体	自動	1/シーン	
効果： 未行動のキャラクターに使用しメインプロセスを行わせる。								
エフィシエント	○		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃、HPMP回復、ダメ増加軽減を行う「分類:魔術」の効果+[SL*2]。効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。								
ハイウィズダム	◇		パッシブ		自身			
効果： 【知力】判定達成値+[SL*2]。								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動		
効果： 敵識別を行う。								
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべてのエネミーに識別を行える。								
クイックサーチ	★	6	セットアップ		自身	自動	1/セットアップ	
効果： 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアップ」のスキルを一つ使用。								
ラーニング	★		効果参照		自身			
効果： 「タイミング:メイキング」が含まれていない種族スキルを一つ選択し取得する。また、【幸運基本値】-3。								

キャラクター名
レリッタ・リスモス

プレイヤー名

所持品			
精神のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果： 敵識別判定+2d。								
トリビアリスト	★	6	判定直前		自身	自動	1/シーン	
効果： 判定直前に使用し、その判定を【知力】判定で代用する。								
ファストドロウ	◇	6	ムーブ		自身	自動	1/シーン	
効果： 「タイミング:メジャー」「対象:単体」「分類:魔術」を「対象:《ファストドロウ》SL+1」体」に変更。メインプロセス持続。								
ダブルキャスト	◇	15	メジャー		自身	自動	SL/シナリオ	
効果： 「タイミング:メジャー」「分類:魔術」を二つ使用。								
レインボーカラー	★	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 使用する際、属性から一つ選択し、対象の属性を選択属性に変更。シーン持続。								
エイミングフォージ	1	8	判定直前		自身	自動	SL/シーン	
効果： 魔術判定直前に使用。その判定+2d。								
アンプロンプチュ	★	7	判定直前		自身	自動	1/シーン	
効果： 判定直前に使用し、その判定を呪歌判定で代用する。								
アレグロ	1		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定達成値+[SL*2]。								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果： 敵識別判定+1d。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果： 【最大MP】+CL。								
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 装備しているアイテムの重量制限+5。								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果： 選択能力基本値+3。								
トレーニング:知力	★		パッシブ		自身			
効果： 選択能力基本値+3。								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 選択能力基本値+3。								
エンチャンターⅠ	★		《エンチャットウェポン》		自身	自動	メイジ	
効果： 使用の際属性を一つ選択。F1点消費。《エンチャットウェポン:～》の属性を選択属性に変更。								
エンチャンターⅡ	★		戦闘前		自身	自動	メイジ	
効果： 《エンチャットウェポン:～》を同時に使用する。F1点								
フェイス:ダナン	★		パッシブ		自身			
効果： ダメ軽減を行うスキル、パワーの効果+1。								
アイデンティファイ	★		パッシブ		自身			
効果： 物品鑑定判定+1d。								
マジックキャンドル	★	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術		
効果 :自身の存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。フリーアクションで再度変更可。ただし、もとの明度より低い値に変更することは出来ない。シーン持続。								
ストームソーサリィ	★	16	ムーブ		自身	自動	1/シナリオ、ソーサラー	
効果： 「タイミング:メジャー」「対象:単体」「分類:魔術」を「対象:十字(選択)」「射程: 1 Sq」に変更。メインプロセス持続。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の所持重量が[筋力基本値*2]になる。								
効果：								