

キャラクター名  プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別	オス	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	3		16 + 2	3	シューター	5		
敏捷度	4			12	2	マジテック	2		
筋力	5			10	1				
生命力	7			12	2				
知力	14			23 + 1	4				
精神力	10			19	3				

戦闘特技	値	属性	属性
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
武器習熟/ガン	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	11	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食1w	○□□○□□
油	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
袋	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	2	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 0	4	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	25	
		2d+	7	2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ガンベルト
右手	腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	指輪
	マグスフィア(中)

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕