

キャラクター名 マリー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	0		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4			19	3	ファイター	1	
体	7	敏捷度	9	1		21	3	プリースト/ザイア	2		
		筋力	12	3		22	3				
心	11	生命力	11	1		19	3				
		知力	11	2		24	4				
		精神力	9	1		21	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔力撃	227 p	交易共通語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	1	4	4	4	鎧	スプリントアーマー	15	5
グラブラー	0				盾	ラウンドシールド	8	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	5	12	4	20															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+	4	6	25	2	6			
2d+	0/X	2d+	0	2d+	5	2d+	5	27			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア(小) 魔動機術の発動体
首	聖印(ザイア) 神聖魔法の発動体
背中	ロングマント フード付き
右手	
腰	アルケミーキット 錬金術の発動体
足	
その他マジスフィア(小)	魔動機術の発動体 オプション:ターゲットサイト

— その他メモ —

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
 彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
 その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが...どうやら彼女は覚えていないらしい。
 そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
 それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
 そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるために—

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

