

キャラクター名
エリル

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	70				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			18	3
	10	敏捷度	6			14	2
		筋力	10	1		21	3
心	8	生命力	9			19	3
		知力	7			15	2
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技		威力	属性	備考
魔力撃	227	p		p
両手利き	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名譽アイテム	点数
名譽点所持	21 /合計 21

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 7	12	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔神の契約書x10	○□□○□□
ペンとインク	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (5点) x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -1	6	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	首輪
背中	マント (インプが揃ってる) マント50G インプ460G
右手	魔神の契約書
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
魔道人形計画、それはバルナッドにて存在する「生まれつき魔法が使える」ルーンフォークを生み出そうという計画	○□□□⑤
もともとは「ルーンフォークとはいえずの読み書きができないのはさぶる不便のため	○□□□⑩
字の読み書きができるルーンフォークを生み出そう」という計画	○□□□⑮
が魔道人形計画の礎といわれている。	○□□□⑳
ジェネレーターが改善され	○□□□㉑
どんなルーンフォークでも必要最低限の読み書きは可能となったため、計画は一度凍結したが、蛮族との戦争において	○□□□㉒
ルーンフォークに「戦闘員」としての価値を求められるようになったことで凍結していた計画が解凍された、この計画において6体の「失敗作」ができ、	○□□□㉓
7号において初めて満足いく結果が生まれた。しかし量産体制に移ってるかといわれるとそうでもない	○□□□㉔
コストの問題ではなく反乱を起こされたときのリスクを	○□□□㉕
考えてわざと増やさないようにしているのだ。なお、今でも派生のような者の研究は続いている (たとえばマジックルーンフォーク	○□□□㉖