

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	43
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	15	11	9	9	9	15
ボーナス	3	5	3	3	3	3	5
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	4	3	5	4	5

HP	65
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	24					
総計(左)					4	12	4	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 1706
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	-		
効果: ダメージを与えると毒 ([SL]) を与える								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中ダイス+[SL+1]D								
ガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃重量6双 ダメージ+[SL*3]								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃を手に入れる								
AM: 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔導銃命中+1D								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中	シナリオ	
効果: 命中判定に対し命中判定で打ち消す								
エスクードショット	3	-	マイナー	-	自身	-		
効果: 銃を犠牲にダメージ+[SL*10]								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 1706
 預金・借金: