

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正						1	
能力値	2	3	3	6	5	5	2

HP	28
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル	アーシアン：事故								
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5 + 2 d	
トラップ解除	3			3 + 2 d	
危険感知	5			5 + 2 d	
エネミー識別	6			6 + 2 d	
アイテム鑑定	6			6 + 2 d	
魔術判定	6			6 + 2 d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 11

最大重量： 15

所持金： 5

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時の現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 判定+1d、<風>4d+9								
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の武器攻撃を<地>ダメに								
モンスター口ア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								