キャラクター名: ガンマ・トフェフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18⇒19
冒険者Lv	15	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	-10000		未だ叶わぬ夢がある		
			大切な約束をした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	6	2	32 + 2	5
		敏捷度	12			24	4
体	12	筋力	12	18		42 + 2	7
		生命力	12			24	4
心	12	知力	12	24		48	8
		精神力	12	6		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
マギテック	15		
スカウト	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	7		

戦闘特技

タフネス	2122p	双撃	219 p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	3146p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2000 /合計 2000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	19	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	円環の盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	19	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黒白スル想ヒ 白黒一対の短双剣。専用化＆魔法の武器＆イグニタイト加工＆OM加工	2H	15	3	2d+ 23	10	25	53										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	9

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	23			

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアス	一日１０分のみ通話可能
顔 ひらめきメガネ	探索・見識＋１、専用化、HP+2
首 幸運のお守り	剥ぎ取り＋１
背中 英雄のマント	ブレスを－４、専用化、MP+2
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他ﾏｷｽﾌｨｱﾎﾙﾀﾞｰ	備考参照

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

トフェフ家の次男。
キャンペーン「時空を越える想い」にて登場するキャラクター。
初登場回：《古城と裏切りの代償》

クラン・ハイアー（現：クラン・ベネトナシュ）を助けるため、自分の父フェクダ・トフェフの野望をくじくため、おのれ一人の力で古城にかけえられた呪いを解こうとする。
現在は兄と妹と共に、ガーネット王国にてのんびりと過ごしている。

ＰＣ達と己の父が所属する組織、“七ツ星”を倒すこと、そして自分が守ろうとした少女やそれと共に過ごす少年の平穏を守るため。
――今はそれを目的に、誰にもその胸中を打ち明けることもせずに奮闘している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟