

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	16	9	9	9	6
ボーナス	3	4	5	3	3	3	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	4	4	3	2

HP	56
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	11	8
スキル	ストライクスロー、レイジ、ラピッドハンド								
その他	AM:短剣								7
総計(右)			6	3					
総計(左)			6	3	7	6	3	11	15
総計(両)			6	6					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
シースベルト	
ハイMPポーション	

現在重量: 0
 最大重量: 10
 所持金: -3195
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: スキルコスト (MP) -1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ゴッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージは、《無》属性の魔法ダメージとなる。								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×10する。使用した武器はメインプロセス終了時に破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 刀装備のサムライスキルを、使用する武器の種別に関わらず使用できる								
ストライクスロー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射の射撃ダメ+[SL*4]、射程+10								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 左右の武器の命中・攻撃・行動値を合計し、双の1つの武器とする。								
AM:短剣	1	-	パッシブ	-	自動	-		
効果: 命中判定+1D								
ウェポンシュート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定SL+1								
リムーブトラップ	1							
効果: 罠解除+1D								
ファインドトラップ	1							
効果: 罠発見+1D								
トレーニング:器用	1							
効果: 器用+3								
イクイップリミット	1							
効果: 装備重量+5								
効果:								
効果:								

ウェポンシュート 命中3d6+ ダメージ9d6+93 射程21m スタン・スリップ付与
 ゲッシュで使用不能にするスキルは サイドワインダー

ダメージ計算
 2D (基本) + 3D (魔王の革鎧) + 2D (ピアシングストライク) + 3D (レイジ) + 2D (ストライクスロー) + 9 (アポスル:ソード) + 10 (ラピッドハン)ド + 24 (双焔神剣×2 (アンビデクスタリティ))
 = 7D + 93