

キャラクター名

シシガミ

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	渡来(記憶喪失)
出自 (効果)	試作型			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	30	37	8	9	29	23	9	
ボーナス	10	12	2	3	9	7	3	
クラス修正	2	1	1	1	3	0	0	
他修正								
能力値	12	13	3	4	12	7	3	

HP	351
MP	143
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0	
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0	
頭部	マキナハットS1			1		1	4			
胴部	マキナオベルクアートS1					7	5		-1	
補助	マキナタバールド					5	5			
装身具	幸運のペンダント									
能力値				13	0	3	0	7	15	17
スキル	種族、職スキル補正		3			5	1			
その他	道具類			1		3	2			
総計(右)				14	16	3	34	24	15	16
総計(左)				16	2					
総計(両)										
ダイス数				3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	15				
最大重量：	37	所持金：	232096	預金・借金：	

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	シシガミの日記
冒険者セット	邪神のブローチ
ポーションホルダー	
ウエポンケース	羅針盤
ハイMPポーション*5	望遠鏡
	クリスタルブレイド
ロングソードS3	
↑威圧、逆上、放心のクリスタル	
リムブースト・メタル	
戦士の環	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パ°ッジ°	-	自身	-		
効果：筋力+4 幸運-1で選択。								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：物理防御力にSL×3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
スマッシュ	1	5	マイナ		自身	自動		
効果：白兵攻撃ダメージ+筋力								
ブロウアップ	2		Xジ°ャー	至近	範囲(選択)	魔術	ナリヲSL回	
効果：属性:火 2D+HPダメージを与えHP0になる。								
ウエポンシュート	1	5	Xジ°ャー	20m	単体	命中	武器	
効果：投射可不可問わず武器攻撃力×2で投射する。投射後破壊される。								
ボルテクスアタック	1		攻撃宣言時		自身	自動	ナリヲ1回	
効果：対象を単体に変更してCL×10ダメージ。								
アームズマスタリー	1		パ°ッジ°		自身		長剣	
効果：選択：長剣 命中+1D								
スタイル：イグニス	5	6	セツアップ°	至近	単体	自動		
効果：火属性の魔法攻撃ダメージにSL×3する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ダイアナザーディ	1		セツアップ°		自身	自動	ナリヲ1回	
効果：HPCL×10点回復、BS全て回復								
アップデート	1		パ°ッジ°		自身			
効果：筋力+5 特定の機能を強化。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：対象にカバーを行う。行動済にならない。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	自身	自動	シ°ン2回	
効果：カバーリングの射程を20mに変更。								
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動		
効果：攻撃と同時に宣言自動命中。リアクションスキル、アイテムを使用させない。								
カリキュレイト	1		仁ジ°				シ°ン1回	
効果：イシニアにメインプロセスを行う。								
バッテリーバックアップ	1		戦闘不能		自身	自動	ナリヲ1回	
効果：※ラストアクションの効果 戦闘不能時メインプロセスを行う。								

出自：試作型 境遇：渡来、記憶喪失 目的：憧憬（冒険者）

100年前、機械の国ローク＝アル・テーゼで作られた人型殺戦兵器のプロトタイプ。
ネームは「シシガミ」
未完成で有りながらも製作者の思惑通り戦争の道具として活躍する。
しかし、とある敵勢力に押され仮死状態（機能停止状態）に追い込まれてしまう。

100年後機能停止状態のシシガミは偶然にも廃墟にて旅の機械整備士「オービタ」に発見される。
そしてオービタの技術により修理される。
しかし完全には直らず、シシガミは記憶や戦闘能力を大幅に失う。
しかし何の偶然か「感情」というものを手に入れ、自我に目覚める。
（未完成であるからこそ入手できた説）

目覚めたシシガミはそれから暫くオービタの仕事を手伝う「エクスマキナ」として仕える。
機械整備の手伝いをしつつ各地を回るうちに冒険者の仕事に興味を持つ。
エクスマキナとしての常識、自我はまだ未完成であるが全てが新鮮で楽しい日々が続く。
そしてある日オービタから「世界をもっと見てくると良い。」と言われ旅に出る。
--日記----

【第0話 新たなる地】 入手コネクション アリス、アルン、クラウド
森でモンスターと戦った！
ナウでヤングな街に來たと思ったら急に事件の匂い！悪い奴はシシガミ様が退治してくれるわ！でも逃した！ちくしょうめ！
人類皆フレンド！やったー！

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーブレイク	1	6	マイナー		自身	自動		
効果：SL×3ダメージ。スリップ付与。								
ディフレクション	1	6	リアクション		単体	命中	シリア1回	
効果：対象の射撃、魔法攻撃に対し命中でリアクション。								
セイブアタック	1	4	Xジャマー	武器	単体	命中		
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃が命中した場合、対象にエンゲージしている貴方以外のキャラクターを離脱させることができる。この時封鎖の影響を受けない。離脱するキャラクターはこの効果を拒否することができる。								
タクティカルプレイ	5	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：ダメージ増加を行う。対象が行う攻撃ダメージにSL×4する。その後行動済みとなる。ラウンド持続。								
マジックディフェンダー	★		パッシブ		自身			
効果：ディフェンダーと同時に宣言。ディフェンダーの防御+15を物防/魔防+15にする。								
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：対象は戦闘移動、或いは離脱を行う。ただし対象のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合は離脱を行うことができない。対象はこのスキルを拒否することができる。								
パストボーン	1	10	効果参照	20m	単体	自動	シリア1回	
効果：対象が死亡した直後に使用する。その死亡を打ち消し、対象を戦闘不能にする。								
	1							
効果：								
スマ+バッシュ	★	9		白兵				
効果：3D+12+武器攻撃力								
	1							
効果：								
インバルネラブル	1		DR直後		自身	自動	シリア1	
効果：受けるダメージを0にする。								
フロンタルアサルト	1				自身	自動	シーン1回	
効果：武器攻撃と同時に宣言。DR+30（筋力基本値）追加								
ウエポンエキスパート	1		パッシブ		自身			
効果：種別：長剣 DR+2D								
フィールドバトラー	1		パッシブ		自身			
効果：命中 物防+3								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動	シリア1回	
効果：インバルネラブル回数+1								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング		自身	自動	シリア1	
効果：同じエンゲージに居る複数の味方にカバーを行う。あなたがカバーによって受けるダメージは一人分のダメージでよい。								
ストラテジウム	1	6	効果参照		自身	自動		
効果：「判定：魔術判定」「対象：単体」のフォーキャスタースキルと同時に宣言。対象を範囲（選択）に変更する。								
エフェクトエクステンド	2		効果参照		自身	自動	シリアSL回	
効果：「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルの「ラウンド終了まで持続する」を「シーン終了まで持続する」に変更する。								
マジックハンド	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に+1Dする								
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ		自身	自動	SUP1回	
効果：タイミング「セットアッププロセス」のフォーキャスタースキルをふたつ使用できる。								
エックスレイ	★		効果参照		効果参照	自動	シリア1回	
効果：奇襲攻撃が発生した時に使用。その奇襲攻撃があなたと、あなたの所属しているギルドメンバーによる場合、シーンに登場している任意のキャラクターに「スリップ」を与える。敵対するキャラクターによる場合、その奇襲攻撃を打ち消し通常どおり戦闘を行う。								
クローズゲーム	2	10	クリンナップ	20m	範囲(選択)	自動	シーンSL回	
効果：対象のBSを1つ回復する。どのBSを回復するかは対象が決定する。								

シシガミ

[illegible][illegible]