

キャラクター名
士来 かの (しらい かの)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	兄弟	経験	トラウマ	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	3			8	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(~59)	R C	7r+10		14		CL+雷の槍+スキルフォーカス+ (紫電一閃)
(80)	R C	9r+10		22		CL+雷の槍+スキルフォーカス+ (紫電一閃) + (戦闘嗅覚)
(100)	R C	10r+12		24		CL+雷の槍+スキルフォーカス+ (紫電一閃) + (戦闘嗅覚)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
メモリー：正生蒼真	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
ゼファーイーグレット	P 親近感	N 不安		
怪盗クラウン	P 信頼	N 不信感		
倉橋 麻衣	P 好奇心	N 不信感		
ようすけ	P 信頼	N 嫌気		
くるみや	P 連帯感	N 隔意		
とうこ	P 好奇心	N 不安		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CL:ブラックドック	2	2						
効果： C値-Lv								
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果： 攻撃+Lv*2+4、判定ダイス-1								
紫電一閃	1	6	メジャー	-	-		リミット	
効果： 《雷の槍》と組み合わせ、C値-1(下限6)/1シーン1								
スキルフォーカス	3	2	メジャー			効果参照	-	
効果： 任意の技能を組み合わせた判定の達成値+Lv*2								
戦闘嗅覚	3	4	メジャー	至近	自身	自動成功	80	
効果： 攻撃力+【精神】/シーンLv回								
セキュリティカット	★	1	メジャー	至近		自動成功		
効果：								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動成功		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

士来 かの

かおが6歳の頃、父と母が所属していたUGN支部のラボで母親が人体実験の実験体に指定され、その実験が失敗してしまいジャーム化。その後、かおや兄を襲いに来たところ エージェントである父が駆けつけ戦闘になりジャーム化した母親を討伐、かおと兄に怪我はなくことを終えたが、自分の妻を殺してしまったという罪悪感で精神がやられてしまった父はUGNを脱退、そのままかおと兄を置いてどこかへ行ってしまふ。かおが訓練所に入った後兄はエージェントとして仕事をこなしている合間に消えた父の行方も探している。自分の面倒を見てくれた兄に幼いながらも迷惑をかけないようにしようと思っていたので強がりなところがある。

時々ジャームと母を重ねてしまい怖気付いてしまうこともあるが強がりなのではないかと頑張る。
前回の事件以来廃工場に頻繁に通っている

雷で攻撃する、自分の体に雷を落として能力を強化してから攻撃する。

蒼炎の友 経験点25