

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女性型
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	平凡
出自 (効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	6	34	8	19	15
ボーナス	4	3	2	11	2	6	5
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				2		4	
能力値	4	4	2	15	3	12	7

HP	80
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	高位聖印/UMDブレスリング								
能力値			4	0	2	0	12	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	2	7	13	4	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HMPP*8	
万能薬*3	
防衛のクリスタル	
防壁のクリスタル	
防塁のクリスタル	

現在重量: 11  
 最大重量: 14  
 所持金: 12146  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	1/1d, 7d5d	
効果: 対象が受けるダメージを0にする。								
マジックロック	★	5	メジャー	至近	効果参照	魔術		
効果: トラップ解除判定を魔術判定で代用する。またオブジェクトの「宝箱」「扉」にトラップの「鍵A」を設置できる。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d。								
トリビアリスト	★	6	判定直前		自身	自動	1/シーン	
効果: その判定を【知力】判定で代用する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3d+CL*3]点回復。								
クイックヒール	★	5	イニシア		自身	自動	1/シーン	
効果: 《ヒール》を使用。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを[2d]点にする。								
エフィシエント	○		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーの、魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*2]。								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動		
効果: 敵識別を行える。								
コンコードダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 「対象:場面(選択)」 「射程:視界」のすべてのエネミーに敵識別を行える。								
エリュダイト	★		パッシブ		自身			
効果: 【知力】判定ダイスを増やす一般スキルに有効。その効果を「1d」から「2d」に変更。								
ハイウィズダム	◇		パッシブ		自身			
効果: 【知力】判定+[SL*2]。								
アップデート	★		パッシブ		自身			
効果: 選択能力基本値+5。(選択:知力)								

所持品欄

