キャラクター名: スレイヤー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	6		23 + 1	4
		敏捷度	11	5		23 + 1	4
体	10	筋力	6	2		18	3
		生命力	7	3		20	3
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
頑強	218 p		p
超頑強	IB29 p		p
飛び蹴り	3146 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルトに消費	80

名誉点 所持 320 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		6	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		15	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダンカンのレガース 魔剣扱い。強化求む。	1H#	10		2d+ 13	9	13	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存職１週間分	○□□○□□
マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 680 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	フード付マント	顔を隠せる奴
右手	巧みの指輪	
腰	真・ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

過去を語りたがらない格闘家。手錠は超高レベルの魔法が掛かっていてとれない。
なので足技しか使えない仕方ないね

・過去
親友を助けるべく罪をかぶり投獄された男。
天才格闘家のダンカンの下で兄弟子バルガスと共に修行していた。
バルガスには１人娘がおり、ダンカンが娘を手篭めにしようとしたため、バルガスがダンカンを殺害。
その事件を目撃したスレイヤーは親友と娘を助けるべく総ての罪をかぶり投獄された。その後不当な裁判により死刑宣告を受ける。
死刑執行のときに掛けられた魔法により死ぬ。その後何者かによってリザレクションを掛けられ途方にくれつつも旅を始める。本名リッシュ・プライロ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟