キャラクター名: カーネル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-50000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24 + 1	4
		敏捷度	9	8		24	4
体	8	筋力	12	9		29	4
		生命力	9	10		27	4
心	6	知力	12			18	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
ライダー	8		
ウォーリーダー	10		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
斬り返し	IB36 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スマートアーマー		21	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 妖精の武器(風)	1H	15		2d+ 11	10	14	15										
メルトダウン 妖精の武器(火)魔法の武器　補助動作で火炎ダメージ+1、+2	1H	15	1	2d+ 12	10	15	32										
祝福の剣				2d+ 0		0											
戦騎の旗				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　サーマルマント	
右手　器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　器用の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カーネル

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

名誉アイテム	点数

所持金: -75140 G

預金・借金: G

名誉点 所持 0 /合計 0