キャラクター名: フェルゼ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	21歳
冒険者Lv	5	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	500		特定の異種族を好んでいる		
			魔神の生け贄にされた（されそうになった）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	3		17 + 1	3
		敏捷度	10	1		18 + 1	3
体	10	筋力	6	3		19 + 1	3
		生命力	6	2		18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 8	11	11	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 8	10	11	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx10	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
サンドイッチ！x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 214 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ハルバード専用化	50
多機能ブラックベルト	20
専用装飾化	50
専用装飾化	50

名誉点 所持 30 /合計 200

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	捨て身カウンター使用可能
耳	
顔 ﾊﾟﾜｰﾄﾞﾅｲﾄｺﾞｰｸﾞﾙ	補助動作でMP1使用し、暗視効果を得る
首	
背中 サーマルマント	炎、水・氷属性のダメージ-1
右手 怪力の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ

幼少時に魔神崇拝の集団によって誘拐され、
生贄として殺されそうになっていたところを冒険者によって救われた。
まだ物心もついておらず故郷に帰ることもできなかった為、
そのままその冒険者たちのうちの一人に引き取られた。

育ての親はリルドラケンの元傭兵で、
フェルゼを引き取った際に冒険者を引退し、傭兵に復帰。
傭兵業の傍ら、フェルゼを鍛えたり抱えて空を飛んで遊んでくれたりしていた。
保護された当時幼かったフェルゼは本当の両親のことを次第に忘れていってしまったし、
物心つく頃にはリルドラケンの育ての親を自分の本当の親だと思っていた。
そして自分のことをリルドラケンだと思い込んでいた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟