キャラクター名

ユキ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
教室	p.63
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
ポジション		無茶		オート	ﾊﾟ1	自身	基ﾊﾟ1で行/攻/切で振り直し
メインクラス		死神		オート	0	自身	攻撃判定出目+1
メインクラス		刹那		オート	0	自身	自身以外ラピッド、ジャッジ使用不可
胴		壊れた部品		オート	0	なし	指
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻判の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
腕		ｱｰﾑﾊﾞｲｽ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	振り直し
胴		ｱｻｼﾝﾌﾞﾚｰﾄﾞ		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1